

PREJMER RACEWAY

ENDURANCE KARTING MASTERS 2024

Regulament sportiv

1. Generalități

- 1.1. Endurance Karting Masters este o competiție de anduranță desfășurată pe echipe, cu karturi de tip rent, deschisă tuturor pasionaților sportului cu motor.
- 1.2. Etapele vor se desfășura pe parcursul a:
 - Etapa 1 – 300 ture
 - Etapa 2 – 24 ore
 - Etapa 3 – 500 km
- 1.3. Organizatorul Endurance Karting Masters este S.C. Motorsport Promotion S.R.L. cu sediul în Tulcea, sos. Tulea-Murighiol km. 3,5, biroul 1, cod fiscal RO40143905, J36/673/2018; Website www.kartingmasters.com; email: info@motorsportpromotion.ro

2. Piloți Admiși

- 2.1. Fiecare pilot trebuie să aibă vârsta de minimum 14 ani împliniți în ziua cursei
- 2.2. Competiția este deschisă doar echipelor, acestea fiind formate din 3-8 piloți și team-manager. Un pilot poate fi și team-manager, în acest caz vârsta lui minimă va fi de 18 ani.
 - Pe întreaga durată a unei curse, fiecare echipă trebuie să asigure la boxa echipei prezența unei persoane din cadrul echipei (team manager sau pilot)

3. Arbitri

- 3.1. Termenul "arbitru" cuprinde următoarele funcții care se vor ocupa de desfășurarea cursei:
 - Directorul de cursă
 - Comisari sportivi
 - Comisari de traseu
 - Comisari tehnici
 - Organizator
 - Medic

4. Taxe de participare

- 4.1. Cuantumul taxei este afișat pe site-ul www.kartingmasters.com/endurance și diferă în funcție de:
 - Inscriserie la campionat (toate cele 3 etape) – 22.500 lei
 - Primele 10 echipe înscrise la o etapă individuală:
 - Etapa 1 – 5.400 lei
 - Etapa 2 – 13.200 lei
 - Etapa 3 – 6.300 lei
 - Restul echipelor înscrise începând cu cea de-a 11 echipă înscrisă la o etapă individuală:
 - Etapa 1 – 5.800 lei
 - Etapa 2 – 14.500 lei
 - Etapa 3 – 6.900 lei

PREJMER RACEWAY

- 4.2. Taxa de participare poate fi achitata integral de team-managerul echipei odată cu înscrierea echipei sau se poate achita un avans dupa cum urmeaza
- Pentru echipele inscrise la campionat, cu un pret preferential se poate achita un avans de 30% din intreaga suma, urmand ca inaintea fiecarei etape, cu cel putin 4 saptamani, sa fie achitat restul de 70% din taxa preferentiala a etapei respective, in caz contrar echipa va fi considerata retrasa

Descriere	Campionat	Rest avans campionat / etapa (70%) – de achitat cu min.4 sapt. inainte de data etapei	Pret / cursa primele 10 echipe inscrise	Pret / cursa incepand cu cea de-a 11 echipa
Etapa 1	4.800	3.360	5.400	5.800
Etapa 2	12.000	8.400	13.200	14.500
Etapa 3	5.700	3.990	6.300	6.900
Total	22.500	15.750	24.900	27.200
Avans 30%	6.750			

- 4.3. Organizatorul va returna platitorului suma achitata daca acesta va formula retragerea in scris dupa cum urmeaza:
- Cu minimum 4 saptamani inainte de data evenimentului – returnare 100% a sumei achitate
 - Intre 4 saptamani si 2 saptamani inainte de data evenimentului – returnare 50% sumei achitate
 - Mai putin de 2 saptamani inainte de data evenimentului – suma achitata nu se va returna.\
 - NOTA: Pentru cei care au achitat taxa preferentiala pentru inscrierea in campionat, data evenimentului in functie de care se va stabili valoarea sumei returnate este considerata data primei etape. Pentru cei care se inscriu la etape individuale, data evenimentului este considerata etapa respectiva.
- 4.4. Platile pot fi efectuate doar online cu cardul. O echipa este considerata inscrisa la etapa in momentul confirmarii platii.

5. Conduita sportiva

Aceasta competitie doreste promovarea sportivitatii si a bunei dispozitii nu numai in cadrul fiecarei echipe, dar si in intreg ansamblul participantilor. Orice pilot, team manager, reprezentant legal (in cazul minorilor), parinte, prieten, sustinator care vor fi asociati unui pilot sau unei echipe trebuie sa se comporte de o maniera civilizata pe intreaga durata a concursului, in caz contrar Organizatorul isi rezerva dreptul de a penaliza pilotul sau echipa in cauza.

6. Obligatiile participantilor

- 6.1. Team-managerul unei echipe este obligat sa aduca la cunostinta acest regulament fiecarui pilot din cadrul echipei sale, precum si reprezentantilor legali (in cazul minorilor), parintilor, prietenilor, sustinatorilor care vor fi asociati unui pilot sau unei echipe

PREJMER RACEWAY

- 6.2. Fiecare participant trebuie să respecte regulamentul competiției și indicațiile arbitrilor pe întreaga durată de desfășurare a concursului;
- 6.3. În cadrul unei etape, un team manager sau un pilot poate activa doar în cadrul unei echipe
- 6.4. Pe întreaga durată de desfășurare a antrenamentelor, calificărilor și cursei, team-managerul echipei trebuie să asigure existența cel puțin a unei persoane din cadrul echipei (el sau un alt pilot) în locul special destinat fiecărei echipe la marginea pistei.
- 6.5. Piloții trebuie să respecte întotdeauna semnalizarile arbitrilor.
- 6.6. Este interzis orice fel de pilotaj agresiv care are ca rezultat coliziuni între karturi. Organizatorul înțelege și acceptă coliziunile accidentale, dar cele deliberate vor fi sancționate.
- 6.7. Piloții nu au voie să circule pe pistă în sens contrar sensului stabilit, în nici un moment al concursului;
- 6.8. Piloții nu pot intra în pistă de pe breteaua de acces fără aprobarea arbitrilor;
- 6.9. Piloții trebuie să folosească pista tot timpul. Pentru a evita orice îndoială: liniile albe ce definesc marginea pistei fac parte din pistă, iar bordurile și vibratoarele nu. Un pilot va fi judecat pentru ieșire din pistă dacă nici o parte al kartului nu rămâne în contact cu pista;
- 6.10. În timpul concursului, în cazul unei ieșiri în decor, piloții nu au voie să reîntre pe pistă prin crearea unui avantaj (scurtcircuitarea traseului);
- 6.11. Este interzisă aplicarea de stickere pe echipamentele puse la dispoziție de către organizator (kart, cască);
- 6.12. Pilotilor le este interzis consumul de alcool sau consumul de substanțe interzise de lege pe întreaga durată a concursului. Organizatorul nu va permite startul unui pilot aflat sub influența alcoolului sau a substanțelor interzise de lege.
- 6.13. Este interzis consumul de alcool, tutun sau substanțe interzise de lege în perimetrul destinat echipelor la marginea pistei

7. Sistem de punctaj

- 7.1. Se acordă puncte primelor 15 echipe clasate la o etapă conform următoarei grile:

Etapa	L1	L2	L3	L4	L5	L6	L7	L8	L9	L10	L11	L12	L13	L14	L15
E1 – 300 ture	25	20	16	13	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1
E2 – 24H	60	50	40	30	25	22	20	19	18	17	16	15	14	13	12
E3 – 500 km	40	35	30	25	20	17	15	14	13	12	11	10	9	8	7

- 7.2. Se acordă puncte primelor 5 echipe clasate pe grila de start în urma rezultatelor din calificări: L1 – 6p, L2 – 4p, L3 – 3p, L4 – 2p, L5 – 1p.
- 7.3. Se acordă 5 puncte echipei care reușește cel mai bun tur în timpul cursei. Nu se vor considera timpii din antrenamente sau din calificări.
- 7.4. Pentru a aduna punctele de la etape în clasamentul EKM, trebuie ca cel puțin 3 piloți din echipa să concureze pe parcursul întregului campionat în aceeași echipă;
- 7.5. Toate etapele din sezon contează pentru stabilirea clasamentului final;
- 7.6. În caz de egalitate de puncte departajarea se face după numărul de victorii, apoi locuri 2, 3, 4 etc. Dacă egalitatea persistă, se vor aduna timpii de calificare ai respectivelor

PREJMER RACEWAY

echipe la etapele comune și totalul cel mai mic va fi mai bine clasat, iar în continuare în caz de egalitate se va trage la sorți.

8. Material sportiv

- 8.1. Kart Caroli Hammerhead, motorizat cu Honda GH390RH cu o putere de aproximativ 15CP.
- 8.2. Kartul cu care pilotul unei echipe va concura nu va putea fi ales. El va fi pus la dispoziție de organizatori printr-un proces aleator astfel încât nici o echipă/pilot să nu poată alege un anumit kart de concurs.
- 8.3. Fiecare pilot va purta în timpul concursurilor (pe perioada cât se afla în kart) următorul echipament: cască integrală (prinsă sub barbă) cu viziera, mănuși de protecție care să acopere integral mâinile, pantaloni lungi, pantofi închiși (exclus șlapi, sandale, etc.). Pilotii cu păr lung sunt obligați să îl prindă în coadă, iar coadă să fie acoperită integral de cască. Nu se acceptă articole de îmbrăcăminte cu glugă sau alte accesorii ce se pot prinde în părțile aflate în mișcare;
- 8.4. Este interzisă folosirea căștilor open face, tip jet-ski sau motocross;
- 8.5. Este interzisă montarea de camere onboard (atât pe kart, cât și pe echipamentul pilotului);
- 8.6. Este interzisă folosirea telefoanelor sau a mijloacelor de comunicare la distanță pentru a lua legătura cu pilotul din kart;
- 8.7. Verificarea echipamentului se va face de către arbitri la începutul concursului, precum și în orice moment al acestuia. Directorul de concurs (DC) poate refuza startul pilotului sau îl poate opri în timpul desfășurării concursului dacă nu respectă normele tehnice și sportive. Piloții trebuie să se conformeze imediat acestor dispoziții. Constatările făcute și decizia luată nu pot fi contestate;
- 8.8. Este interzisă orice modificare a kartului (ajustarea presiunilor, aditivi, setări de motor etc.) adusă de piloți/echipe atât la boxe, cât și în pista;
- 8.9. În timpul desfășurării sesiunilor pilotul al cărui kart prezintă defecțiuni tehnice care pot periclita siguranța, este obligat să părăsească pista din proprie inițiativă sau la semnalizarea cu steag negru cu portocaliu a arbitrilor. Echipajul are dreptul de a reîntra pe circuit după remedierea defecțiunii;
În cazul unei defecțiuni care face imposibilă deplasarea kartului, pilotul este obligat să rămână în kart până la indicațiile unui arbitru. Kartul și pilotul vor fi apoi readuși la standuri de către mecanicii autorizați într-un proces a cărui siguranță este definit de către Directorul de Concurs. Pilotul va prelua un nou kart de concurs din cele disponibile în zona de schimb și își va continua cursa.

9. Echilibrarea performanțelor

- 9.1. Având în vedere diferențele semnificative de performanță ale unui kart în funcție de greutatea pilotului, prin prezenta prevedere se încearcă echilibrarea performanțelor prin omogenizarea greutății piloților prin adăugarea de greutate suplimentară (balast).

PREJMER RACEWAY

- 9.2. Piloții vor fi cântăriți înaintea începerii sesiunii de calificări fără obiecte în buzunare sau alte articole grele de îmbrăcăminte/incaltăminte/accesorii/casca/manusi. Toate măsurătorile se vor efectua cu același cântar, pus la dispoziție de către organizatori.
- 9.3. Pilotul care urmează la schimb are obligația de a amplasa pe kart balastul corespunzător la momentul schimbului, înainte de a pleca în cursă;
- 9.4. Sistemul de calcul pentru adăugarea balastului în funcție de greutatea fiecărui pilot din echipaj este:

Greutate (kg)	Balast (kg)	Greutate cu balast	Unități
≤ 60	27	87	5 (4 x 6 kg + 1 x 3 kg)
(60 - 62,99]	24	84-86,99	4 (4 x 6 kg)
[63 - 65,99]	21	84-86,99	4 (3 x 6 kg + 1 x 3 kg)
[66 - 68,99]	18	84-86,99	3 (3 x 6 kg)
[69 - 71,99]	15	84-86,99	3 (2 x 6 kg + 1 x 3 kg)
[72 - 74,99]	12	84-86,99	2 (2 x 6 kg)
[75 - 77,99]	9	84-86,99	2 (1 x 6 kg + 1 x 3 kg)
[78 - 80,99]	6	84-86,99	1 (1 x 6 kg)
[81 - 83,99]	3	84-86,99	1 (1 x 3 kg)
≥ 84	0	84	0

- 9.5. La începutul fiecărei secvențe de pilotaj, arbitrii vor efectua verificări ale balastului corespunzător fiecărui pilot;
- 9.6. Neîncadrarea în tabelul de echilibrare a performanței în orice moment al cursei se sancționează cu 1 tur de penalizare pentru fiecare 3kg lipsă găsit la fiecare măsurătoare

10. Structura și programul etapei

- 10.1. Fiecare etapă constă în: verificări administrative, briefing, antrenamente libere, calificări, cursă
- 10.2. În cadrul verificărilor administrative se vor verifica documentele fiecărei echipe (semnare formulare, preluare bratari de acces, echipament, cântărire piloți)
- 10.3. Program:
- 8.30 – 9.30 – verificări administrative (semnare formulare, preluare bratari acces, cântărire)
 - 9.45 – 10.00 – briefing (piloți și team manager)
 - 10.15 – 10:45 – antrenamente libere (toți piloții)
 - 11:00 – 11:08 – calificări (1 pilot / echipă)
 - 11:15 – 11:40 – prezentarea echipelor

PREJMER RACEWAY

- 11.50 – închiderea accesului în pista
- 12.00 – startul în cursă

NOTA: programul este orientativ și poate fi modificat la fiecare etapă în funcție de particularitățile momentului (condiții atmosferice sau alte situații neprevăzute)

11. Briefing

- 11.1. Întâlnire organizată de Directorul de Concurs cu toți participanții înscriși în competiție
- 11.2. Vor fi prezentate noțiunile generale de securitate, precum și cele specifice circuitului utilizat, punctele importante din Regulament și Programul competiției și se vor clarifica aspecte legate de alte situații ce pot apărea în derularea competiției
- 11.3. Prezența la Briefing este obligatorie. Întârzierea sau absența de la briefing vor fi sancționate. Participanții vor semna pentru prezență într-un tabel pus la dispoziție de organizatori.

12. Antrenamente libere

- 12.1. Se vor desfășura pe durata a 30 minute. Fiecare echipă va avea un kart la dispoziție pentru a se familiariza cu kart-ul, cu pista, cu schimbările de piloți, cu punerea-scoaterea/greutăților (balastul) suplimentare etc.
- 12.2. Pentru a lua startul în cursă, piloții care nu au mai participat la cel puțin un concurs EKM, trebuie să efectueze în antrenamente cel puțin o intrare în pista la volanul kartului.;

13. Calificări

- 13.1. Sesiunea de calificări are o durată de 8 minute
- 13.2. Kartul pe care fiecare echipă va concura va fi pus la dispoziție de organizatori
- 13.3. Fiecare echipă va desemna un singur reprezentant care va participa în această sesiune cu scopul de a obține un timp/tur.
- 13.4. Clasamentul rezultat la finele sesiunii de calificări (cel mai bun timp pe un tur de pista va ocupa locul 1, iar cel mai slab timp pe un tur de pista va ocupa ultimul loc) va stabili grila de start pentru cursa de 6 ore.

NOTE:

1. în cazul timpilor egali se va considera cel de-al doilea timp al echipelor în cauză.
2. în cazul în care nu se poate face departajarea în funcție de timpii obținuți, se va lua în considerare numărul de concurs (ordonare crescătoare).

14. Cursă

- 14.1. Etapa 1 – 300 ture
 - Va avea lungime de 300 ture, inclusiv tururile în care piloții vor ieși la schimbarea de pilot sau de kart
 - Durata de desfășurare a cursei nu va putea depăși 7 ore din momentul startului
 - Vor trebui efectuate minimum 9 schimburi de piloți
- 14.2. Etapa 2 – 24H
 - Va avea o durată de 24 ore din momentul startului
 - Vor trebui efectuate minimum 26 schimburi de piloți
- 14.3. Etapa 3 – 500 km

PREJMER RACEWAY

- Va avea o durată de 500 km calculată ținând cont de lungimea pistei (1250 m), deci 400 ture, inclusiv tururile în care piloții vor ieși la schimbarea de pilot sau de kart.
- Durata de desfășurare a cursei nu va putea depăși 9 ore din momentul startului
- Vor trebui efectuate 12 schimburi de piloți

15. Start de tip Le Mans

- 15.1. Kartul cu care se va porni în cursă va fi pus la dispoziție de organizatori (după sesiunea de calificări) și va fi același pe care echipa îl va folosi până la primul schimb de piloți
- 15.2. Piloții care vor lua startul trebuie să se prezinte la linia de start cu cel puțin 10 minute înainte de ora startului, conform programului anunțat de organizatori. Accesul în pistă nu va mai fi permis când vor mai fi 10 minute până la ora startului.
- 15.3. Karturile ai caror piloți nu s-au prezentat la start cu 10 minute înainte de ora startului vor fi scoase pe linia boxelor, urmând ca piloții întârziți să poată pleca în cursă după ce startul a fost validat de Directorul de Concurs, iar ultimul kart aflat pe grila de start a trecut linia de start/sosire. Accesul în pistă va fi permis de un arbitru prin semnalizarea cu steag verde.
- 15.4. Startul va fi dat de către Directorul de Concurs prin fluturarea steagului național
- 15.5. Karturile vor fi aliniate pe pistă, pe partea stângă a grilei de start în sensul de mers, într-un unghi de circa 45 de grade față de marginea pistei. Pe partea opusă se vor afla piloții, iar aceștia se vor deplasa înspre karturi urmând să plece imediat în cursă în momentul în care Directorul de Concurs va flutura steagul național.
- 15.6. Piloții se vor deplasa spre karturile pornite în prealabil de organizatori și vor pleca imediat în cursă. Dacă un pilot nu poate lua startul este obligat să rămână în kart și să semnalizeze aceasta prin ridicarea unui braț urmând ca un organizator să verifice și să remedieze eventuala problemă.
- 15.7. Nu va exista tur de încălzire.
- 15.8. Orice anticipare a startului va fi sancționată.

16. Schimburile de piloți

- 16.1. Prin schimb de pilot se înțelege înlocuirea pilotului revenit cu kartul din pistă cu un alt pilot din cadrul aceleiași echipe, în zona special destinată schimbului de piloți. Odată cu schimbarea unui pilot este obligatorie și schimbarea kartului de concurs.
- 16.2. În cursă, fiecare echipă va trebui să efectueze un număr minim de schimburi în funcție de etapă:
 - Etapa 1 – 300 ture – 9 schimburi
 - Etapa 2 – 24H – 26 schimburi
 - Etapa 3 – 500 km – 12 schimburi
- 16.3. Intrarea la boxa pentru efectuarea numărului minim de schimburi trebuie efectuată cu până la 15 minute înainte de expirarea timpului de concurs. Întârzierea va fi sancționată.

PREJMER RACEWAY

- 16.4. La fiecare oprire la boxe echipei i se alocă de către organizator un alt kart, conform unui sistem automatizat. Per total, un pilot nu poate totaliza mai mult de:
- Etapa 1 – 300 ture – 150 minute de pilotaj
 - Etapa 2 – 24H – 540 minute de pilotaj
 - Etapa 3 – 500 km – 210 minute de pilotaj;
- 16.5. Timpul minim pe care o echipa îl va petrece la boxe pentru efectuarea schimbului de pilot și de kart este de 3 minute;
- 16.6. O echipa este clasată în momentul în care fiecare component (pilot) a parcurs cel puțin 1 tur;
- 16.7. Componența unei echipe (numele pilotilor) poate fi modificată cu până la 30 min înainte de momentul startului în sesiunea de calificări, după aceea acest lucru nemaifiind posibil;
- 16.8. În zona marcată pentru efectuarea schimbului de piloti este permis accesul doar celor 2 piloti. Accesul oricărui altor persoane, în afara arbitrilor, este strict interzis.
- 17. Oprirea unei sesiuni**
- 17.1. Dacă blocarea pistei din cauza unui accident sau condițiile atmosferice ori alte pericole impun oprirea sesiunii, Directorul de Concurs poate lua decizia de oprire a sesiunii respective (antrenamente, calificări, cursa) prin fluturarea steagului roșu.
NOTA: În cazul ploii, cursa se va desfășura pe asfaltul ud, cu cauciucurile de tip slick, urmând ca sesiunea/cursa să fie oprită doar în cazul în care Directorul de Concurs va considera că pista este acoperită cu apă, iar siguranța participanților este pusă în pericol.
- 17.2. La semnalul cu steagul roșu toate karturile vor reduce imediat viteza, evitând ca prin frânări bruște să producă ciocniri în lanț și se vor îndrepta spre linia boxelor
- 17.3. Reluarea sesiunii se va efectua după cum urmează:
- Antrenamentele și calificările - se vor relua dacă timpul rămas este suficient pentru parcurgerea cel puțin a unui tur de pista
 - Cursa se va relua cu ordinea de start aferentă turului încheiat înainte afisării steagului roșu și va fi reluată doar dacă mai sunt cel puțin 10 minute până la final.
 - Dacă reluarea cursei nu se poate întâmpla până cu 10 minute înainte de expirarea timpului maxim de desfășurare a cursei, atunci vor fi acordate:
 - 50% din punctele aferente și cursa va fi considerată încheiată, dacă a fost parcursă cel mult jumătate din distanță (etapa 1 – 150 ture, etapa 2 – 12 ore, etapa 3 – 250 km)
 - 75% din punctele aferente și cursa va fi considerată încheiată, dacă a fost parcursă mai mult de jumătate din distanță.
- 17.4. Reluarea unei sesiuni (de antrenamente sau de calificări), precum și a cursei va fi decisă de Comisia Sportivă
- 17.5. Pe durata opririi unei sesiuni (de antrenamente sau de calificări), precum și a cursei, timpul maxim de concurs NU va fi oprit.
- 18. Restartul cursei**
- 18.1. Ora restartului va fi anunțată de Directorul de Concurs

PREJMER RACEWAY

- 18.2. Ordinea de start va fi cea din turul anterior celui in care a fost afisat steagul rosu
 - 18.3. Restartul va fi lansat;
 - 18.4. La încheierea turului de formare, piloții se vor apropia in sir indian de linia de start/sosire cu viteza mica si constanta, depasirile fiind interzise;
 - 18.5. Restartul va fi semnalizat cu steagul Verde, urmand ca depasirea sa fie permisa dupa trecerea liniei de start/sosire
- 19. Neutralizarea cursei**
- 19.1. In cazul in care Directorul de Concurs decide o neutralizare a cursei, toate karturile vor rula automat cu o viteză restricționată, depasirile fiind interzise
 - 19.2. Pe durata neutralizarii, timpul de concurs nu va fi oprit, iar intrarile la boxa vor fi permise
 - 19.3. Pe durata neutralizarii, arbitrii vor afisa placutele cu SLOW si flutura steagurile galbene. Reluarea cursei va fi anuntata prin retragerea placutelor SLOW si pastrarea steagurilor galbene, acest lucru semnificand ca la urmatoarea trecere pe la linia de start va fi fluturat steagul verde. Depasirile vor fi permise numai dupa trecerea liniei de start.
- 20. Sosirea**
- 20.1. Semnalul de sfârșit de cursa va fi dat pe linia de sosire cu steagul în patrutele alb si negru, imediat ce kartul aflat la conducerea plutonului încheie turul, respectiv trece linia de start/sosire:
 - Etapa 1 – 300 ture – la incheierea celui de-al 300-lea tur sau dupa expirarea celor 7 ore de la startul cursei, oricare survine inainte;
 - Etapa 2 – 24H – dupa expirarea celor 24 ore de la startul cursei;
 - Etapa 3 – 500 km – la finele celor 500 km calculati in functie de numarul de ture, respectiv la incheierea celui de-al 400-lea tur sau dupa expirarea celor 9 ore de la startul cursei, oricare survine inainte.
- 21. Semnalizări, steaguri**
- 21.1. Steagul roșu: reprezinta oprirea antrenamentelor, calificarilor sau cursei. El poate fi decis numai de Directorul de Concurs si se prezinta agitat;
 - 21.2. Steagul cu patrutele albe si negre: Semnifică sfârșitul sesiunii sau cursei. Se prezintă agitat;
 - 21.3. Steagul negru și notificarea (afișarea) numărului de concurs: se utilizează pentru a informa pilotul în cauză că trebuie să se oprească și să ducă imediat kartul la boxe. Dacă pilotul nu respectă această semnalizare, acest steag nu va fi arătat mai mult de 3 tururi consecutive. Decizia prezentării steagului negru este de competența exclusivă a Comisiei Sportive, iar echipa în cauză va fi informată imediat despre aceasta;
 - 21.4. Steagul negru cu disc portocaliu (cu diametru de 40 cm) și notificarea (afișarea) numărului de concurs: se utilizează pentru atenționarea unui pilot asupra faptului că la kartul său au apărut defecțiuni tehnice care constituie pentru el sau ceilalți piloți un pericol și că trebuie să se oprească în turul următor în zona de reparații. Pilotul poate continua cursa după remedierea defecțiunii. Steagul negru cu disc portocaliu se va arăta de 2 ori consecutiv la cea de-a treia trecere se va arăta steagul negru;
 - 21.5. Steagul negru cu alb (jumatați unite pe diagonala) și notificarea (afișarea) numărului de concurs - acest steageste prezentat în urma unei acțiuni nesportive, iar Comisia

PREJMER RACEWAY

Sportiva poate aplica o sancțiune; se poate prezenta în orice moment al cursei pentru: nerespectarea semnalizărilor arbitrilor, lovirea din spate, schimbarea traiectoriei de mers cu intenția de a incomoda ceilalți piloți, precum și în alte situații decise de Directorul de Concurs;

- 21.6. Steagul galben: este un semnal de pericol și va fi prezentat piloților în două moduri:
- un singur steag galben agitat: încetinește, este interzis să depășești, fii gata să schimbi direcția. Există un pericol pe marginea sau pe o parte din pistă;
 - două steaguri galbene agitate: încetinește, este interzis să depășești, fii gata să schimbi direcția sau să oprești. Un obstacol obturează total sau parțial pista;
 - Steagurile galbene vor fi arătate numai la posturile arbitrilor aflate imediat înaintea pericolului. Depășirile sunt interzise numai între primul steag galben agitat și steagul verde afișat după incident;
- 21.7. Steagul galben cu dungi roșii: va fi prezentat imobil piloților pentru a-i avertiza de schimbarea aderenței datorată prezenței uleiului sau a apei pe pistă în zona de după steag. Steagul va fi arătat până când porțiunea respectivă revine la normal. În acest caz nu se va arăta steagul verde după cel galben cu dungi roșii;
- 21.8. Steagul verde: indică faptul că pista a fost eliberată și va fi prezentat agitat la postul de supraveghere aflat după cel unde s-au utilizat unul sau două steaguri galbene. Va fi de asemenea folosit la inițierea antrenamentelor, calificărilor și a turului de formare la start (în cazul restartului).

22. Proteste – contestații

- 22.1. Orice team-manager are dreptul de a depune un protest scris la comisia sportivă EKM (taxa de 400 lei, returnabilă în caz de acceptare a protestului);
- 22.2. Arbitrii nu vor lua act de contestații și proteste în formă verbală;
- 22.3. Contestațiile pot fi depuse oricând în timpul unei sesiuni sau cursa, dar nu mai târziu de 10 de minute de la încheierea unei sesiuni sau a cursei.
- 22.4. Fiecare penalizare aplicată va fi afișată și comunicată echipei;
- 22.5. O penalizare cu stop&go nu poate fi contabilizată ca oprire obligatorie la boxe.

23. Abateri – penalizări – sancțiuni

- 23.1. Abaterile vor fi sancționate de Comisia Sportivă EKM (formată din 2 comisari sportivi și Directorul de Concurs).
- 23.2. Neplata amenzilor înaintea startului următoarei sesiuni (antrenamente, calificări sau cursa) atrage după sine excluderea piloților respectivi din competiție;
- 23.3. Comisia Sportivă poate folosi sisteme video pentru luarea deciziilor
- 23.4. Comisia Sportivă poate acorda orice penalizare pentru situații care nu sunt prevăzute în acest regulament
- 23.5. Orice decizie a comisiei sportive EKM este definitivă.
- 23.6. Deciziile Directorului de concurs sau ale comisiei sportive nu pot fi contestate.
- 23.7. Sancțiunile se pot cumula
- 23.8. Sancțiuni:

Abatere	Sancțiuni
---------	-----------

PREJMER RACEWAY

A. Abateri comise în antrenamente și calificări	Retrogradare pe grila de start (3 poziții, trimis echipajul pe ultima poziție sau descalificare în funcție de gravitate)
B. Startul anticipat	STOP&GO
C. Producerea deliberata a unei coliziuni	STOP&GO
D. Depasirea pe steag galben	STOP&GO
E. Prezenta mai multor persoane in zona schimbului, in afara celor 2 piloti	STOP&GO
F. Lipsa unei persoane din cadrul echipei in zona special destinata fiecarei echipe	STOP&GO
G. Orice ignorare a semnalizarii arbitrilor	STOP&GO ignorarea in mod repetat poate duce la descalificare
H. Reintrarea in cursa/pista dupa efectuarea unui schimb de piloti fara respectarea timpului minim de 3 minute atrage	10 secunde la fiecare 5 secunde anticipate (ex. 0-5 secunde anticipate – penalizare 10 secunde; 5,01-10 secunde anticipate – 20 secunde penalizare etc)
I. Neefectuarea numarului minim de schimburi	4 ture de penalizare pentru fiecare schimb neefectuat;
J. Neîncadrarea în tabelul de echilibrare a performanței în orice moment al cursei	1 tur de penalizare pentru fiecare unitate de 3kg găsită lipsă la fiecare măsurătoare; in cazul calificarilor, neincadrarea in tabelul de echilibrare a performantei se sanctioneaza cu anulara tuturor timpilor relizati si retrogradarea pe ultima pozitie
K. Comunicația prin mijloace de comunicare la distanta cu pilotul aflat în kart	descalificare din cursa
L. Modificări tehnice aduse kartului. Pilotului ii este interzisa atingerea oricaror componente ale kartului in afara de volan si pedale, exceptie facandu-se in momentul schimbarii de pilot cand ii sunt permise deschiderea si inchiderea capacului spatiului de depozitare a balastului, a carenei fata pentru montarea numarului de concurs sau tragerea/impingerea kartului pentru repunerea in pista in cazul iesirilor. Orice alta atingere kartului va fi interpretata ca incercare de modificare tehnica adusa kartului.	descalificare din cursa
M. Neefectuarea penalizarii STOP&GO in decurs de 3 tururi de la afisare	descalificare din cursa
N. Intarzierea sau absenta de la briefing (Pilot sau team manager)	Intarziere 100 lei. Absența 500 lei
O. Incalcarile conduitei sportive	Stop&go, penalizări în ture, timp, descalificari sau amenzi in functie de deciziile Comisiei Sportive

23.9. STOP&GO – in cazul in care un pilot/echipa a fost sanctionat cu o penalizare de tip STOP&GO, aceasta va fi prezentata la linia de start/sosire printr-o placuta pe care va fi scris STOP&GO si numarul kartului / echipei. Oprirea va putea fi efectuata oricand in urmatoarele 3 tururi in zona special amenajata pentru STOP&GO, apoi pilotul va reintra in cursa. Din momentul acestei semnalizari, echipa respectiva nu va mai putea efectua

PREJMER RACEWAY

un schimb de piloti decat dupa executarea sanctiunii, respectiv la urmatoarea intrare la boxe.

- 23.10. Sanctiunea STOP&GO trebuie executata in decurs de 3 tururi de la afisare. In cazul in care pilotul respectiv nu a executat sanctiunea timp de 3 ture dupa semnalizare, la a 4-a trecere a liniei de start/sosire se va afisa steagul negru, echivalentul descalificarii din cursa. In ultimele 10 minute din cursa, sanctiunea de STOP&GO va fi inlocuita cu o penalizare de 1 tura.
- 23.11. Tururile de penalizare vor fi scazute la final din totalul efectuat de echipa respectiva, urmand ca ordinea finala sa fie stabilita in functie de numarul de tururi rezultate

24. Responsabilități (minori, alte persoane)

- 24.1. Piloții minori (sub 18 ani) pot participa la competiție doar cu consimțământul scris și semnat de către un părinte sau tutorele legal;
- 24.2. Organizatorul își declină orice răspundere față de orice persoană fizică care se află într-o zonă incompatibilă cu calitatea sa pe toată durata desfășurării concursului, precum și față de cele care nu respecta indicațiile unui arbitru.

25. Festivitatea de premiere

- 25.1. Se vor premia:
- primele 3 echipe, precum și pilotul care va obține cel mai bun tur în cursa.
 - Echipa clasată cel mai bine dintre cele care vor fi înscrise automat la sub-categoriile:
 - Heavy-duty – echipa cu o medie a greutății pilotilor mai mare de 84Kg
 - Old-boys – echipa cu o medie a vârstei pilotilor mai mare de 40 ani.
- 25.2. Clasamentul va fi stabilit pe baza tururilor parcurse la încheierea fiecărei etape, după scaderea tururilor de penalizare;
- 25.3. La festivitatea de premiere a etapei respective, este obligatorie prezența tuturor piloților care vor fi premiați.

26. Obligativitatea regulamentului

- 26.1. Prevederile acestui regulament sunt considerate acceptate fără rezerve în momentul înscrierii în Endurance Karting Masters pentru toți participanții.
- 26.2. Organizatorul își rezervă dreptul de a completa sau modifica oricând regulamentul de desfășurare cu afisarea celui nou pe site-ul competiției.